

Applicazioni della Ricerca Operativa al Data Mining e all'Information Retrieval

*Carla Michini, Università di Roma
"Sapienza"*



Fondazione Ugo Bordoni



Sommario

- Introduzione alla Ricerca Operativa

TEORIA:

- Cenni di Programmazione Lineare Intera
- Set Covering

APPLICAZIONI:

- Classificatori binari
- Previsione degli ascolti degli utenti radiotelevisivi
- Kernel semantico basato su Reticoli Concettuali

Ricerca Operativa?

SCUOLA DI DOTTORATO IN SCIENZE E
TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE E
DELLA COMUNICAZIONE

SAPIENZA
UNIVERSITÀ DI ROMA

**DOTTORATO
DI RICERCA
IN
RICERCA
OPERATIVA**

XXIV CICLO
POSTI 6
BORSE ATENEO 3
BORSE AGGIUNTIVE 2
FINANZIATE DA
ISTITUTO NAZIONALE PER STUDI ED ESPERIENZE DI ARCHITETTURA NAVALE
E
FONDAZIONE UGO BORDONI

COORDINATORE:
PROF. PAOLO DELL'OLMO

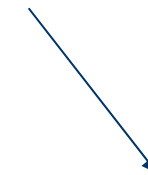
DIPARTIMENTO
DI STATISTICA PROBABILITÀ
E STATISTICHE APPLICATE
WWW.DSPSA.UNIROMA1.IT

DIPARTIMENTO DI INFORMATICA
E SISTEMISTICA
ANTONIO RUBERTI
WWW.DIS.UNIROMA1.IT

Applicazione di metodi scientifici a
problemi decisionali che si presentano in
strutture organizzate complesse

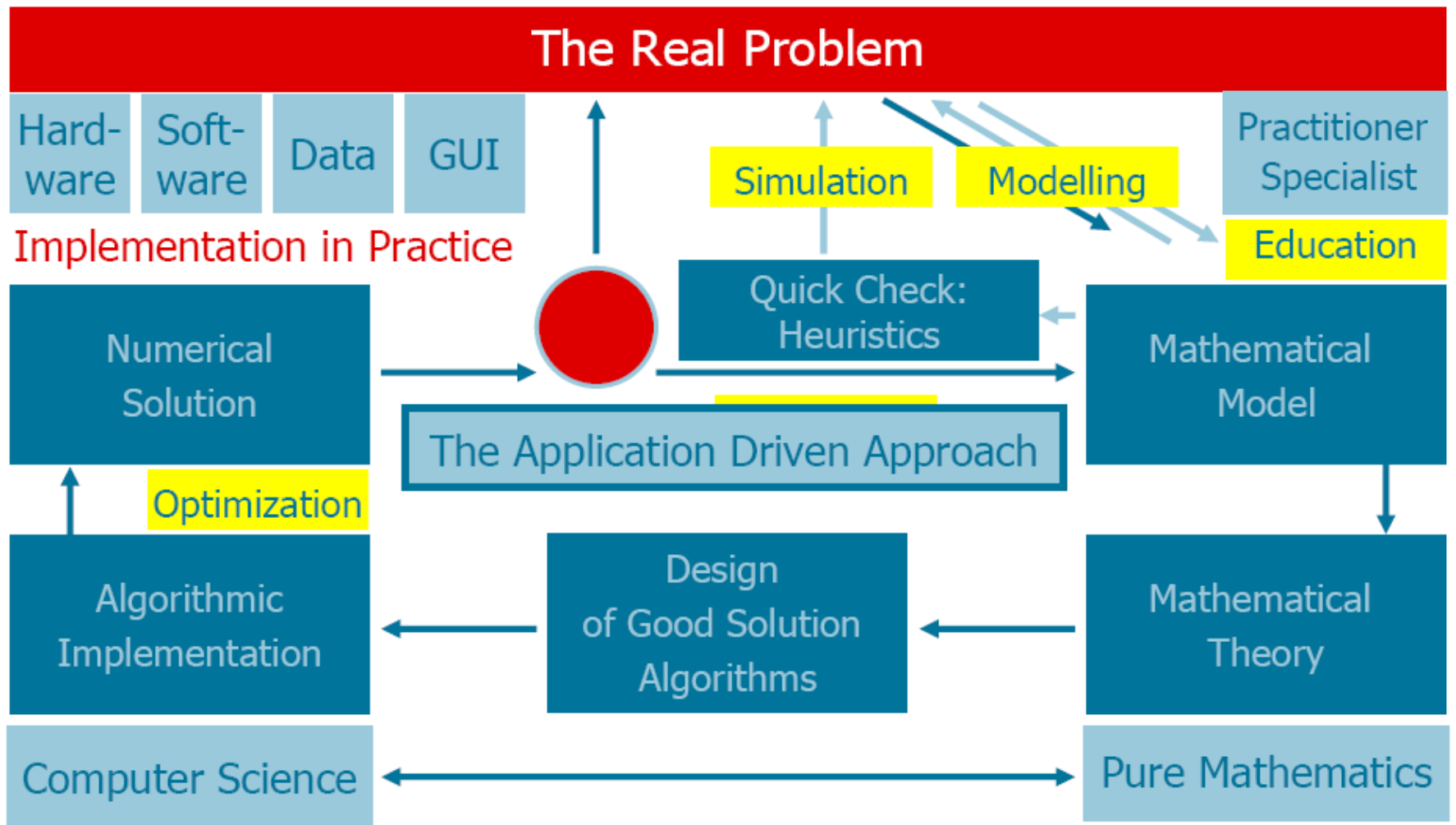
Matematica

Informatica

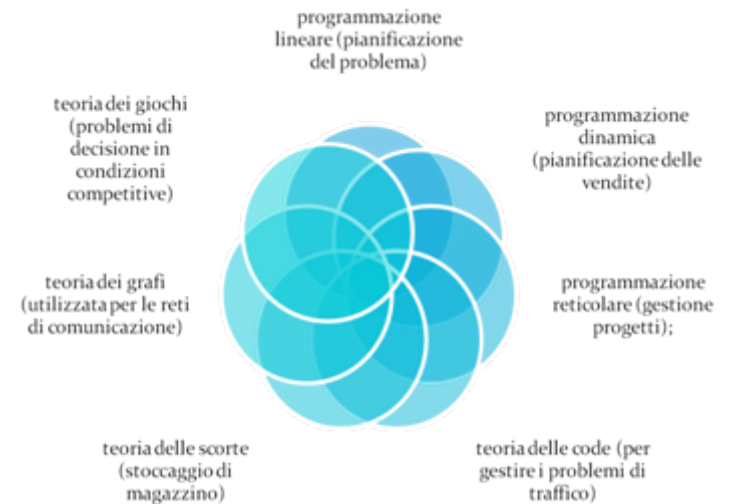
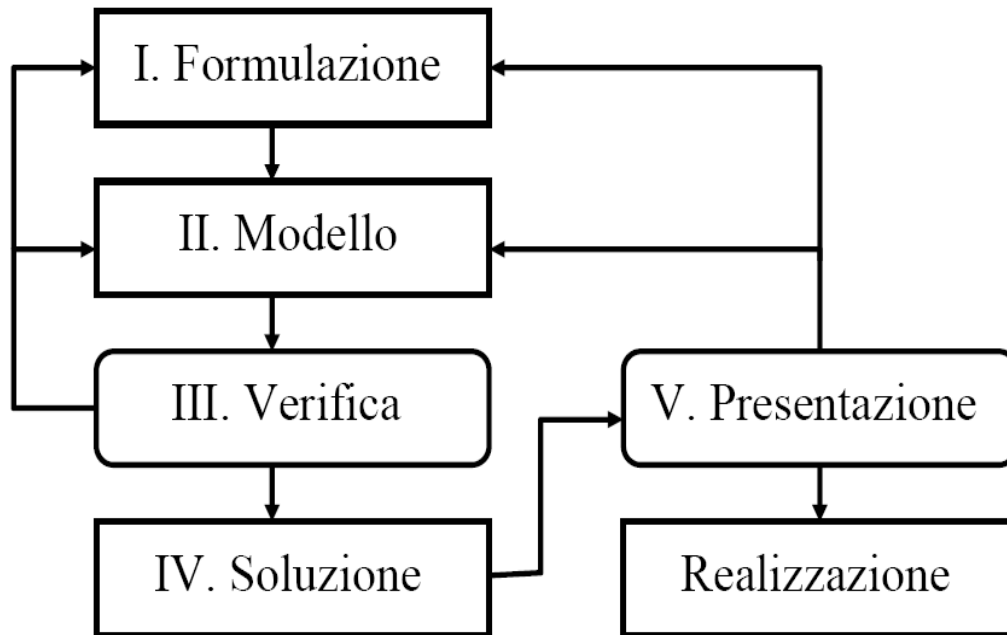


Ricerca Operativa
(Operations Research)

Matematica... all'opera!



Metodologia della Ricerca Operativa



Tipici Problemi di ottimizzazione

$$\begin{aligned} \min f(x) \\ g_i(x) = 0, \quad i = 1, \dots, k \\ h_j(x) \leq 0, \quad j = 1, \dots, m \\ x \in \mathbf{R}^n \end{aligned}$$

General
Nonlinear
Program
NLP

$$\begin{aligned} \min c^T x \\ Ax = a \\ Bx \leq b \\ x \geq 0 \\ x \in \mathbf{R}^n \end{aligned}$$

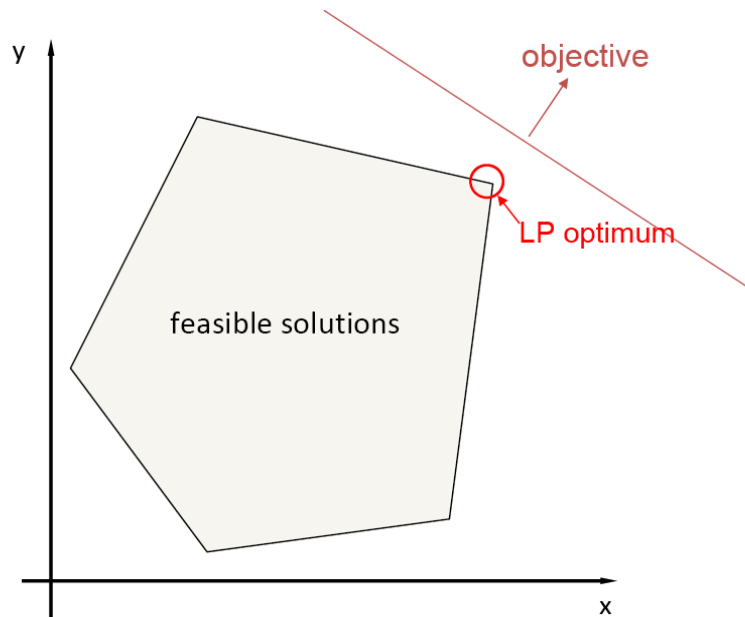
Linear
Program
LP

$$\begin{aligned} \min c^T x \\ Ax = a \\ Bx \leq b \\ x \geq 0 \\ x \in \mathbf{Z}^n \quad [x \in \{0,1\}^n] \end{aligned}$$

(linear)
Integer
Program
IP, MIP

Program = optimization problem

Linear Programming



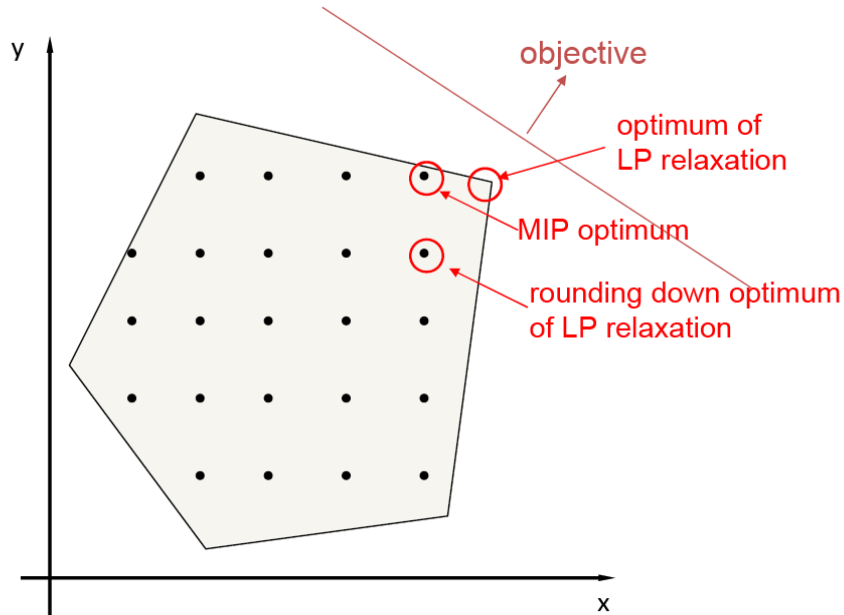
Linear Program

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x \\ \text{subject to} \quad & Ax = a \\ & Bx \leq b \\ & x \geq 0 \\ & x \in \mathbf{R}^n \end{aligned}$$

Linear
Program
LP



Programmazione Lineare Intera

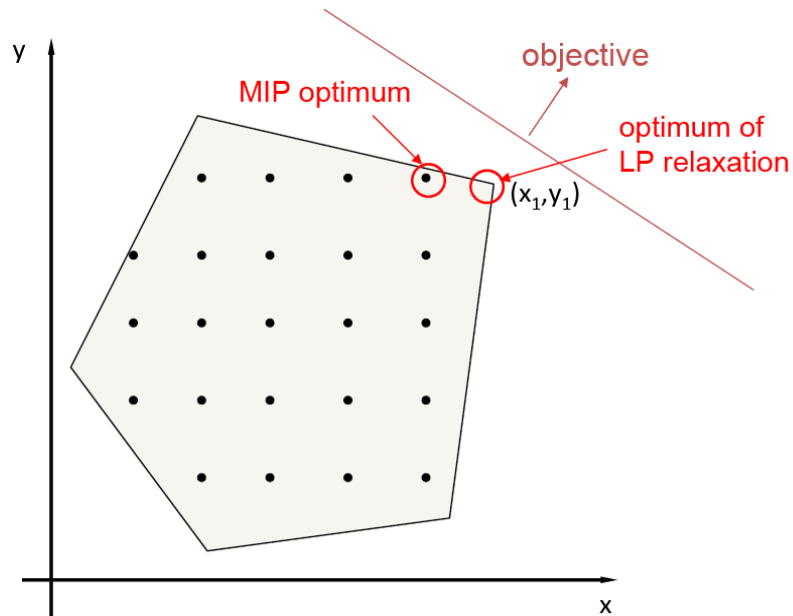


Integer Program

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x \\ \text{subject to} \quad & Ax = a \\ & Bx \leq b \\ & x \geq 0 \\ & x \in \mathbf{Z}^n \quad [x \in \{0,1\}^n] \end{aligned}$$

(linear)
Integer
Program
IP, MIP

Programmazione Lineare Intera: Rilassamento Lineare

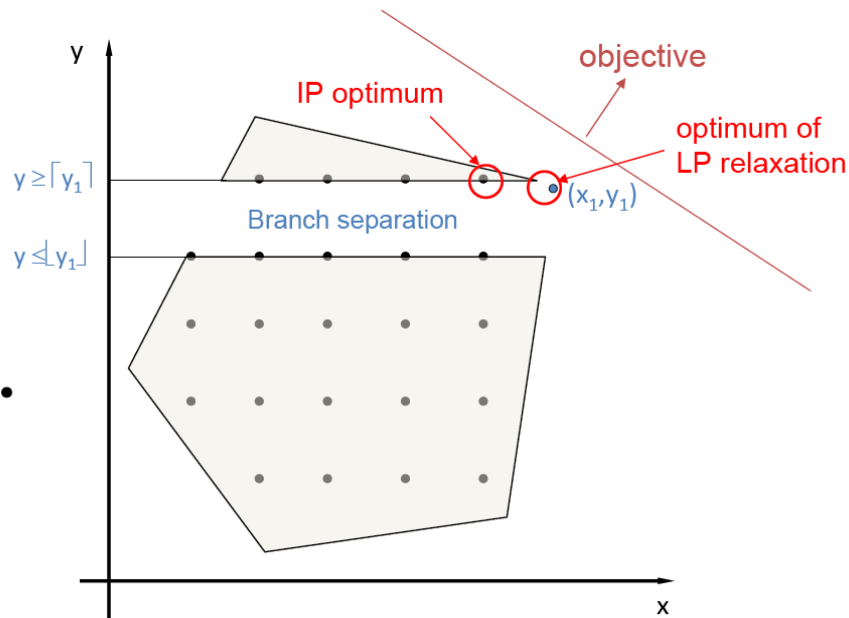


Integer Program

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x \\ \text{subject to} \quad & Ax = a \\ & Bx \leq b \\ & x \geq 0 \\ & x \in \mathbf{Z}^n \quad [x \in \{0,1\}^n] \end{aligned}$$

(linear)
Integer
Program
IP, MIP

Programmazione Lineare Intera: Branch and Bound

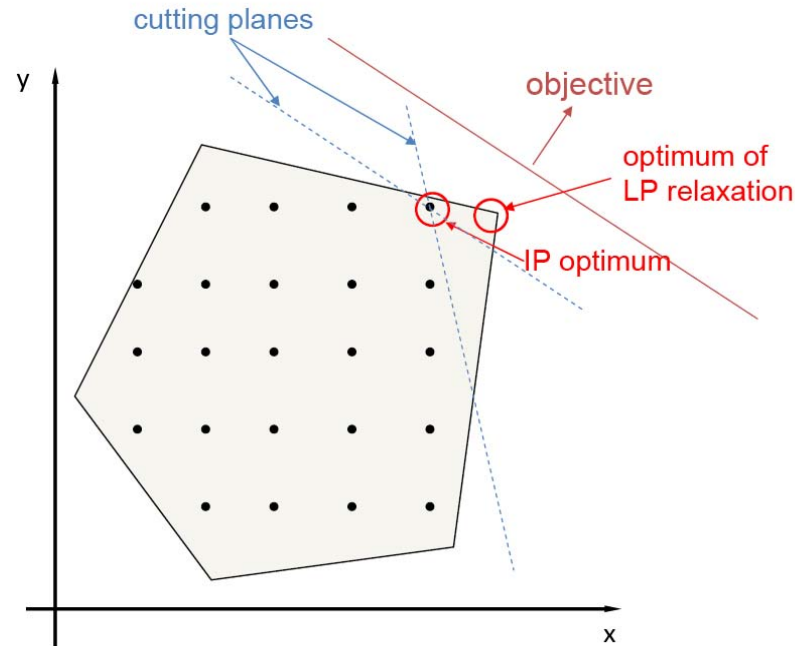


Integer Program: Branch and Bound

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x \\ \text{subject to} \quad & Ax = a \\ & Bx \leq b \\ & x \geq 0 \\ & x \in \mathbf{Z}^n \quad [x \in \{0,1\}^n] \end{aligned}$$

(linear)
Integer
Program
IP, MIP

Programmazione Lineare Intera: Piani di Taglio



Integer Program: Cutting Planes

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x \\ \text{subject to} \quad & Ax = a \\ & Bx \leq b \\ & x \geq 0 \\ & x \in \mathbf{Z}^n \quad [x \in \{0,1\}^n] \end{aligned}$$

(linear)
Integer
Program
IP, MIP

Set Covering ed Euristiche

$$\min \sum_{j \in N} c_j x_j$$

$$A = (a_{ij}) \quad a_{ij} = 1 \text{ se l'elemento la colonna } j \text{ copre la riga } i$$

$$\sum_{j \in N} a_{ij} x_j \geq 1 \quad \forall i \in M$$

$$x_j \in \{0,1\} \quad \forall j \in N$$

Obiettivo: determinare un insieme di colonne di costo minimo, tale che ogni riga sia coperta da almeno una colonna

NP-HARD



EURISTICHE = “buone”
soluzioni ammissibili, che
possono essere determinate
attraverso metodi efficienti



- Polyhedral Theory
- Concave Programming
- Matroids and Independent Systems
- ...

Classificatore binario

$x \in \mathcal{R}^n$



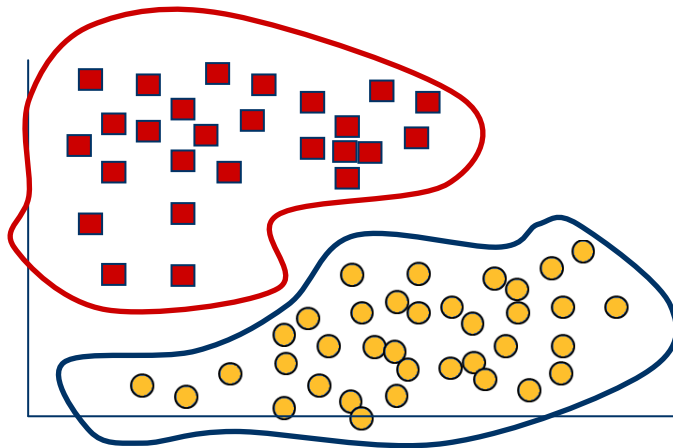
LEARNING MACHINE

$$f : \mathcal{R}^n \rightarrow \{-1, 1\}$$



$y = f(x)$

- ❑ Apprendimento Automatico Supervisionato
- ❑ Classificazione binaria



$$TS = \{(x^i, y_i) \in \mathcal{R}^n \times \{-1, 1\}, \quad i = 1, \dots, m\}$$

Support Vector Machine

$$x \in \mathcal{R}^n$$



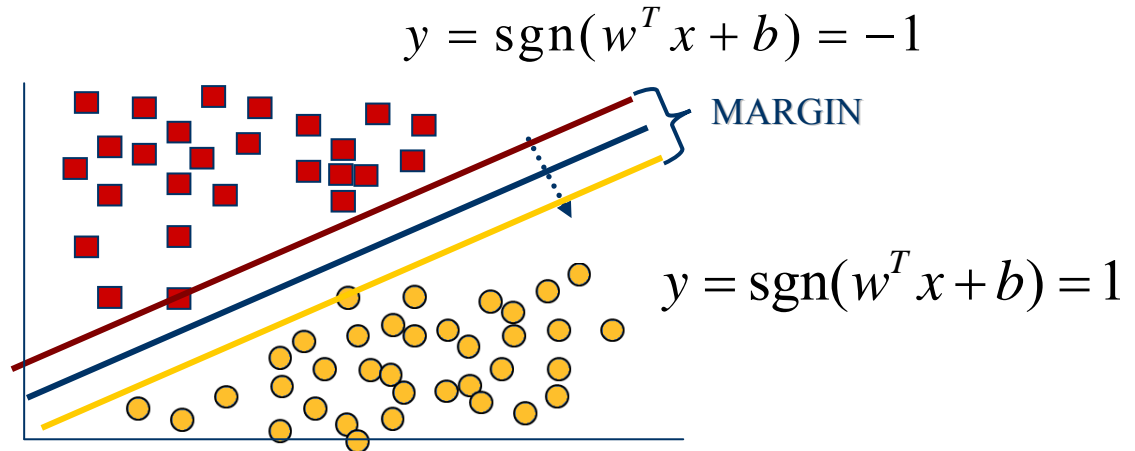
SVM

$$f(x) = \text{sign}(w^T x + b)$$

$w \in \mathcal{R}^n \quad b \in \mathcal{R}$

$$y = f(x)$$

- ❑ La superficie di separazione è un iperpiano
- ❑ L'iperpiano di separazione migliore è quello che massimizza il margine



$$TS = \{(x^i, y_i) \in \mathcal{R}^n \times \{-1, 1\}, \quad i = 1, \dots, m\}$$

Addestramento e test della SVM

Addestramento

- L'iperpiano di separazione ottimo viene determinato risolvendo un problema di ottimizzazione



$$\min_{w \in \mathbb{R}^n, b \in \mathbb{R}} \frac{1}{2} \|w\|_p^p$$
$$y_i [w^T x^i + b] \geq 1 \quad i = 1, \dots, m$$

- Classificatore:

Test

$$f(d) = \text{sign} \left(\sum_{i=1}^m \alpha_i^* y_i k(d, d^i) + b^* \right)$$

KERNEL
FUNCTION



Il marketing radiotelevisivo

Dati Auditel & Dati programmi:



- 📞 Campione: 5163 famiglie, 14000 individui
- 📞 24 ore su 24, minuto per minuto
- 📞 30/03/08-5/04/08
- 📞 RAI 1, RAI 2, RAI 3, Canale 5, Italia 1, Rete 4, La 7

- pianificare gli investimenti delle aziende utenti di pubblicità
- valutare le “performance” dei programmi
- analizzare i comportamenti del pubblico
- fornire elementi per migliorare l’offerta televisiva

CONTESTO ATTUALE



PREVISIONE MANUALE

CONTESTO FUTURO



DATA MINING

Previsione degli ascolti

GENERALIZZAZIONE PER SINGOLO UTENTE



Output: Classificatore per prevedere la visione programma x da parte dell'utente u

Classificazione di documenti di testo

- **Documenti** come vettori di n componenti

$$\text{documents} = \{d_1, \dots, d_m\}$$

$$\text{dictionary} = \{t_1, \dots, t_n\}$$

$$d_j^T = [f_{1j}, f_{2j}, \dots, f_{nj}]$$

- **Bag-of-words kernel:** $k^{BOW}(d_1, d_2) = d_1^T d_2 = \sum_{i=1}^n f_{i1} f_{i2}$



IGNORA LA SEMANTICA

- **Mapping** dei documenti: $\phi(d_j) = P d_j \quad j = 1, \dots, m$

- Kernel **semantico** $k^{SEM}(d_1, d_2) = \phi(d_1)^T \phi(d_2) = d_1^T P^T P d_2$

P deve contenere informazioni SEMANTICHE



IDEA: Definire P tale che $[P]_{ij}$ rappresenti la prossimità tra i termini t_i e t_j

Costruzione del kernel semantico

- Rappresentazione dei termini su un reticolo concettuale
- La distanza tra due termini corrisponde alla lunghezza del cammino minimo che li congiunge sul reticolo concettuale.
- La similarità tra ogni coppia di termini è calcolata come funzione inversa della loro distanza

(D, T, TD)
context

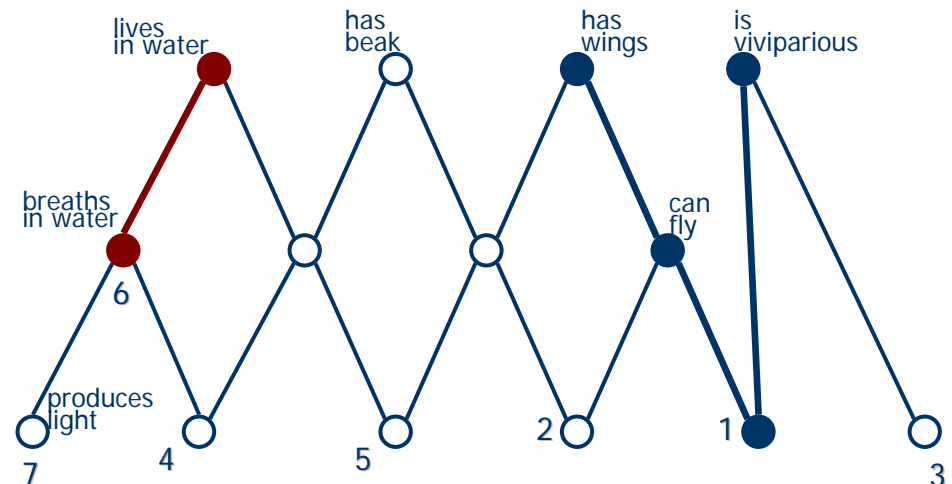


$\mathcal{C}(D, T, TD)$
set of *concepts*

Es.

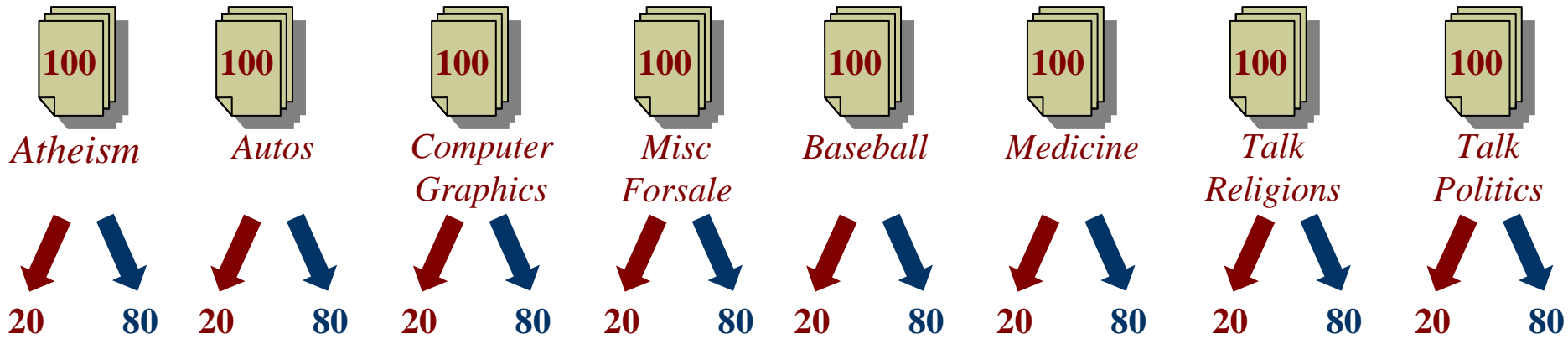
$d(g, e) = 3$
 $(13, g) \succ (1, b e g) \succ (12, b e) \succ (125, e)$

$d(a, f) = 1$
 $(467, a f) \succ (4567, f)$

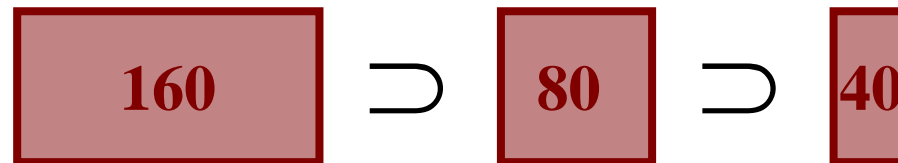


Esperimenti (1)

Mini-20NG collection



TRAINING



TEST



Esperimenti (2)

KERNEL FUNCTION	SIZE OF DATASET		
	160 training docs	80 training docs	40 training docs
linear BOW-SVM	58,516	59,8651	58,516
linear CL-SVM	68,1282	65,43	64,5868
gaussian BOW-SVM	61,8887	59,1906	58,516
gaussian CL-SVM	62,3946	62,3946	60,7083

- ❑ **CL-SVM outperformed BOW-SVM**
- ❑ As the size of the training set decreased, the performance of each method decreased very gently, while the gain in performance due to the use of the conceptual method did not grow
- ❑ gaussian kernel together with the conceptual document similarity metric seemed to hurt performance



Thank you!